

INICIACIÓN AL DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID – ANDROID

Código: 6857

➤ **Modalidad:** Distancia

➤ **Duración:** Tipo A

➤ **Objetivos:**

Introducirse en el desarrollo de aplicaciones para el sistema operativo *Android*, a través de la adquisición de las siguientes competencias:

- Conocer el entorno *Android*.
- Adquirir e instalar las aplicaciones necesarias para tal fin.
- Familiarizarse con el entorno de desarrollo Eclipse.
- Crear una primera aplicación.
- Adquirir una base en cuanto a los conceptos en los que se fundamenta el desarrollo de aplicaciones *Android*.
- Definir el aspecto de las aplicaciones.
- Cumplir ciertos requisitos de seguridad en las aplicaciones.
- Manipular datos.
- Tratar el contenido multimedia, redes e introducción a *Google Play*.

➤ **Contenidos:**

Introducción sobre *Android*

Conociendo *Android*, ¿qué es?

La plataforma

Su posición en el mercado

Sus componentes y arquitectura

Instalación de aplicaciones. ¿Qué necesitamos para programar en *Android*?

Cómo conseguir las aplicaciones necesarias

Instalar JDK de *Oracle*

Instalar Eclipse

Instalar SDK de *Android*

Instalar plugin ADT

Conociendo el entorno de desarrollo. Eclipse

Una vista rápida del entorno

Menús y paneles más relevantes

Perspectivas: desarrollo, DEBUG y DDMS

El emulador

Nuestro primer proyecto. Cómo empezar

Primera aplicación *Android*. El asistente de proyectos

Analizando los componentes de un proyecto

Despliegue de la aplicación sobre el emulador
Despliegue de la aplicación sobre un dispositivo real

Conceptos fundamentales

Actividades

Intents

Servicios

Broadcast receivers

Content providers

Creación de interfaces

Vistas o controles

Layouts o grupos de vistas

Temas y estilos

Eventos

Alertas

Aplicación práctica sobre interfaz gráfica

Permisos y seguridad

Permisos de la aplicación. ¿Qué puede hacer la aplicación?

Permisos sobre la aplicación. ¿Qué se puede hacer sobre ella?

Tratamiento de los datos

Mediante preferencias

Utilizando ficheros

A través de bases de datos

Un paso más

Multimedia

Redes

Firmar y exportar aplicaciones

Google Play

Aplicación práctica sobre aplicación multimedia